Karta modułu/przedmiotu

Wypełnia Zespół Kierunku							
	Nazwa modułu (bloku przedmiotów): **PRZEDMIOTY KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO**					Kod modułu: A	
	Nazwa przedmiotu: **WYCHOWANIE FIZYCZNE**					Kod przedmiotu: A/2.1	
	Nazwa jednostki organizacyjnej prowadzącej przedmiot / moduł: **INSTYTUT PEDAGOGICZNO-JĘZYKOWY**						
	Nazwa kierunku: **PEDAGOGIKA**						
	Nazwa specjalności: **PEDAGOGIKA OPIEKUŃCZO-WYCHOWAWCZA Z TERAPIĄ PEDAGOGICZNĄ/ PEDAGOGIKA OPIEKUŃCZO-WYCHOWAWCZA Z RESOCJALIZACJĄ NIELETNICH**						
	Forma studiów: **STACJONARNE**		Profil kształcenia: **PRAKTYCZNY**			Poziom studiów: **studia I stopnia**	
	Rok / semestr: **I/2**		Status przedmiotu /modułu: **OBOWIĄZKOWY**			Język przedmiotu / modułu: **POLSKI**	
	Forma zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	seminarium	inne (wpisać jakie)
	Wymiar zajęć (godz.)		**30**				

Koordynator przedmiotu / modułu*	mgr J. Świątkowski
Prowadzący zajęcia*	mgr H. Szumna, mgr A. Misiewicz, mgr R. Podhorodecki
Cel kształcenia przedmiotu / modułu	Uświadomienie wagi kultury fizycznej w życiu człowieka i utrwalenie nawyku czynnego wypoczynku.
Wymagania wstępne	Student jest zdrowy i sprawny fizycznie.

** Zmiany koordynatora przedmiotu oraz prowadzącego zajęcia dokonuje Dyrektor Instytutu po akceptacji Prorektora ds. Kształcenia. Nowy koordynator przedmiotu oraz prowadzący przedmiot potwierdza zapoznanie się z treściami zawartymi w karcie przedmiotu.*

EFEKTY UCZENIA SIĘ		
Nr efektu uczenia się/ grupy efektów	Opis efektu uczenia się	Kod kierunkowego efektu uczenia się
01	Zna zasady gier zespołowych: piłki siatkowej, piłki koszykowej, unihokeja, piłki nożnej.	K_W03
02	Zna różne formy rekreacji.	K_W16
03	Wykonuje zestawy ćwiczeń prezentowane przez prowadzącego.	K_U03
04	W czasie zajęć prezentuje poznane wcześniej zasady i przepisy gier sportowych i zabaw ruchowych.	K_U08
05	Proponuje różne formy rekreacji dla współćwiczących.	K_U10
06	Ocenia swoją sprawność fizyczną i możliwości ruchowe; wybiera prawidłowe czynności ruchowe, obciążenia oraz ich intensyfikację do procesu samodoskonalenia sprawności fizycznej, rozwoju fizycznego i rekreacji.	K_U10
07	Stosuje się do poznanych zasad gier i zabaw sportowych; demonstruje sobą zachowanie „fair play”.	K_K04
08	Swoją postawą sportową wpływa na działanie i integrację grupy.	K_K06
09	Wybiera właściwą dla siebie formę rekreacji.	K_K01

TREŚCI PROGRAMOWE
Wykład
Ćwiczenia
1. Doskonalenie elementów technicznych i taktycznych w grach zespołowych (piłka ręczna, piłka nożna, piłka siatkowa, piłka koszykowa, unihokej). 2. Gry i zabawy ruchowe - kształtowanie cech motorycznych, umiejętności współdziałania w zespole i zdrowej rywalizacji. 3. Doskonalenie umiejętności sportowych w/w.
Laboratorium
Projekt
Seminarium
Inne

Literatura podstawowa	-
Literatura uzupełniająca	-
Metody kształcenia stacjonarnego	metody: zabawowa ścisła, klasyczna, naśladowcza oraz zadaniowa ścisła
Metody kształcenia z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość	-

Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się/grupy efektów
aktywność na zajęciach		01-06
sportowe zachowanie „fair play”		07-09
Formy i warunki zaliczenia	Zaliczenie na ocenę: - aktywność na zajęciach (75%) - sportowe zachowanie „fair play” (25%	

NAKŁAD PRACY STUDENTA			
Rodzaj działań/zajęć	Liczba godzin		
	Ogółem	W tym zajęcia powiązane z praktycznym przygotowaniem zawodowym	W tym udział w zajęciach przeprowadzanych z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość
Udział w wykładach			
Samodzielne studiowanie			
Udział w ćwiczeniach audytoryjnych i laboratoryjnych, warsztatach, seminariach	30		

Samodzielne przygotowywanie się do ćwiczeń			
Przygotowanie projektu / eseju / itp.			
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia			
Udział w konsultacjach			
Inne			
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.			
Liczba punktów ECTS za przedmiot			
Liczba punktów ECTS związana z zajęciami praktycznymi			
Liczba punktów ECTS związana z kształceniem na odległość (kształcenie z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość)[1]			
Liczba punktów ECTS związana za zajęciami wymagającymi bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich			

Karta modułu/przedmiotu

Wypełnia Zespół Kierunku							
	Nazwa modułu (bloku przedmiotów): **PRZEDMIOTY KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO**					Kod modułu: A	
	Nazwa przedmiotu: **WYCHOWANIE FIZYCZNE**					Kod przedmiotu: A/2.2	
	Nazwa jednostki organizacyjnej prowadzącej przedmiot / moduł: **INSTYTUT PEDAGOGICZNO-JĘZYKOWY**						
	Nazwa kierunku: **PEDAGOGIKA**						
	Nazwa specjalności: **PEDAGOGIKA OPIEKUŃCZO-WYCHOWAWCZA Z TERAPIĄ PEDAGOGICZNĄ/ PEDAGOGIKA OPIEKUŃCZO-WYCHOWAWCZA Z RESOCJALIZACJĄ NIELETNICH**						
	Forma studiów: **STACJONARNE**		Profil kształcenia: **PRAKTYCZNY**			Poziom studiów: **studia I stopnia**	
	Rok / semestr: **II/3**		Status przedmiotu /modułu: **OBOWIĄZKOWY**			Język przedmiotu / modułu: **POLSKI**	
	Forma zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	seminarium	inne (wpisać jakie)
	Wymiar zajęć (godz.)		**30**				

Koordynator przedmiotu / modułu*	mgr J. Świątkowski
Prowadzący zajęcia*	mgr H. Szumna, mgr A. Misiewicz, mgr R. Podhorodecki

Cel kształcenia przedmiotu / modułu	Uświadomienie wagi kultury fizycznej w życiu człowieka i utrwalenie nawyku czynnego wypoczynku.
Wymagania wstępne	Student jest zdrowy i sprawny fizycznie.

* *Zmiany koordynatora przedmiotu oraz prowadzącego zajęcia dokonuje Dyrektor Instytutu po akceptacji Prorektora ds. Kształcenia. Nowy koordynator przedmiotu oraz prowadzący przedmiot potwierdza zapoznanie się z treściami zawartymi w karcie przedmiotu.*

EFEKTY UCZENIA SIĘ		
Nr efektu uczenia się/ grupy efektów	Opis efektu uczenia się	Kod kierunkowego efektu uczenia się
01	Zna zasady gier zespołowych: piłki siatkowej, piłki koszykowej, unihokeja, piłki nożnej.	K_W03
02	Zna różne formy rekreacji.	K_W16
03	Wykonuje zestawy ćwiczeń prezentowane przez prowadzącego.	K_U03
04	W czasie zajęć prezentuje poznane wcześniej zasady i przepisy gier sportowych i zabaw ruchowych.	K_U08
05	Proponuje różne formy rekreacji dla współćwiczących.	K_U10
06	Ocenia swoją sprawność fizyczną i możliwości ruchowe; wybiera prawidłowe czynności ruchowe, obciążenia oraz ich intensyfikację do procesu samodoskonalenia sprawności fizycznej, rozwoju fizycznego i rekreacji.	K_U10
07	Stosuje się do poznanych zasad gier i zabaw sportowych; demonstruje sobą zachowanie „fair play”.	K_K04
08	Swoją postawą sportową wpływa na działanie i integrację grupy.	K_K06
09	Wybiera właściwą dla siebie formę rekreacji.	K_K01

TREŚCI PROGRAMOWE
Wykład
Ćwiczenia
1. Doskonalenie elementów technicznych i taktycznych w grach zespołowych (piłka ręczna, piłka nożna, piłka siatkowa, piłka koszykowa, unihokej). 2. Gry i zabawy ruchowe - kształtowanie cech motorycznych, umiejętności współdziałania w zespole i zdrowej rywalizacji. 3. Doskonalenie umiejętności sportowych w/w.
Laboratorium
Projekt
Seminarium
Inne

Literatura podstawowa	-
Literatura uzupełniająca	-
Metody kształcenia stacjonarnego	metody: zabawowa ścisła, klasyczna, naśladowcza oraz zadaniowa ścisła

Metody kształcenia z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość	-

Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się/grupy efektów
aktywność na zajęciach		01-06
sportowe zachowanie „fair play”		07-09
Formy i warunki zaliczenia	Zaliczenie na ocenę: - aktywność na zajęciach (75%) - sportowe zachowanie „fair play” (25%	

NAKŁAD PRACY STUDENTA			
Rodzaj działań/zajęć	Liczba godzin		
	Ogółem	W tym zajęcia powiązane z praktycznym przygotowaniem zawodowym	W tym udział w zajęciach przeprowadzanych z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość
Udział w wykładach			
Samodzielne studiowanie			
Udział w ćwiczeniach audytoryjnych i laboratoryjnych, warsztatach, seminariach	30		
Samodzielne przygotowywanie się do ćwiczeń			
Przygotowanie projektu / eseju / itp.			
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia			
Udział w konsultacjach			
Inne			
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.			
Liczba punktów ECTS za przedmiot			
Liczba punktów ECTS związana z zajęciami praktycznymi			
Liczba punktów ECTS związana z kształceniem na odległość (kształcenie z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość)[2]			
Liczba punktów ECTS związana za zajęciami wymagającymi bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich			